FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

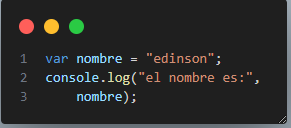
1. Actividades de reflexión inicial.

Desarrollo de la actividad tipo investigación en la cual el aprendiz debe consultar en internet los siguientes interrogantes y dar un ejemplo de cada uno:

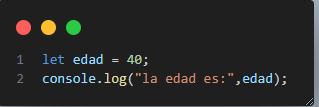
• Tipos de datos:

o Que son las variables var y las variables let (de un ejemplo)

* Var: tiene un ámbito de función y puede ser redeclarada o reasignada

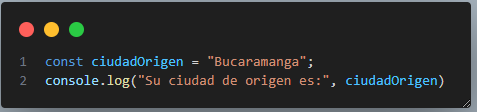


* Let: tiene un ámbito de bloque y puede ser reasignada, pero no redeclarada dentro del mismo ámbito



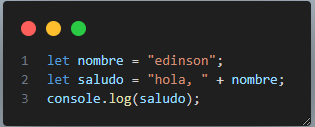
o Que son las constantes (conts) (de un ejemplo)

* Const: tiene un ámbito de bloque, no puede ser redeclarada ni reasignada.



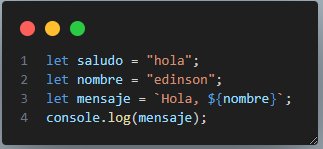
o Que son las cadenas de texto (Strings) (de un ejemplo)

* Es una secuencia de caracteres almacenadas entre comillas simples o dobles.



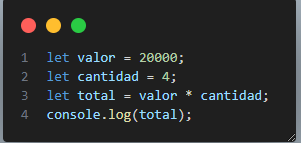
o Que son las plantillas de cadenas texto (Template Strings) (de un ejemplo)

los backticks (`…`) permiten interpolaicon de variables y hacer cadenas multilínea de forma sencilla.



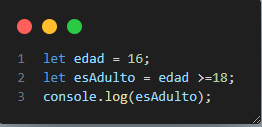
o Que son los números (Number) (de un ejemplo)

es un tipo de dato que se utiliza para representar valores numéricos, ya sean enteros o decimales



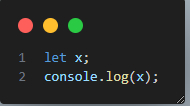
o Que son los Booleans (de un ejemplo)

es un tipo de dato que solo puede tener dos valores: true(verdadero) o false (falso). Los valores booleanos se utilizan para representar estados lógicos, como resultado de comparaciones o condiciones.

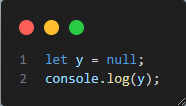


o Que son los undefined, null y Nan (de un ejemplo)

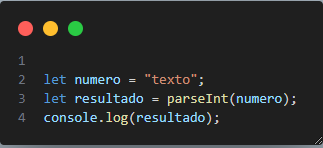
el valor undefined se asigna automáticamente a una variable que ha sido declarada pero no se le ha asignado ningún valor.



Null es valor que representa intencionalmente la ausencia de cualquier valor u objeto, es usado para indicar que una variable no tiene ningún valor asignado de manera dliberada.



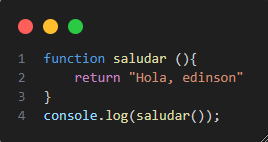
Nan es un valor que representa algo que no es numero valido. Aparece como resultado de operaciones matemáticas que no tienen sentido



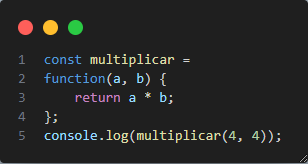
o Que son las funciones y que tipos de funciones existente en JavaScript (de ejemplos)

es un bloque de código diseñado para realizar una tarea especifica, las funciones periten reutilizar código y mejorar la modularidad del programa, una funicon se puede invocar o llamar en cualquier momento, lo que ejecuta el bloque de código definido dentro de ella.

**Function declarations**

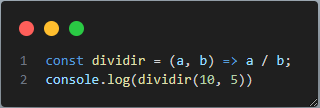


**Function Expressions**

****

**Arrow functions**

Las funciones flecha son una sintaxis mas concisa para escribir funciones introducida



Funciones anonimas

o Que son los arreglos (Arrays) (de ejemplos)

o Que son los objetos en JavaScript (de un ejemplo)

• Estructuras de control:

o Tipos de operadores (de un ejemplo de cada uno)

o Tipos de condicionales (if, if else) (de un ejemplo)

o Ciclos (Loops) (de un ejemplo de cada uno)

o Manejo de errores (de un ejemplo)

o Break & Continue (de un ejemplo de cada uno)

o Que es la destructuración (de un ejemplo)

o Que son los objetos literales (de un ejemplo)

o Que son los parámetros REST y Operador Spread (de un ejemplo de cada uno)

o Que son las arrow functions (de un ejemplo)

• Programación orienta a Objetos

o Que son los prototipos (de un ejemplo)

o Que es la herencia prototípica (de un ejemplo)

o Que son los métodos estáticos, getters y setters (de un ejemplo de cada uno)

• Objetos y funciones del lenguaje

o Que es el objeto console (de un ejemplo)

o Que es el objeto date (de un ejemplo)

o Que es el objeto Math (de un ejemplo)

o Que es el operador de cortocircuito en javascript (de un ejemplo)

o Que es el alert, confirm y pormpot (de un ejemplo de cada una)

o Que son las expresiones regulares (de un ejemplo)

o Que son las funciones anónimas autoejecutables (de un ejemplo)

o Que son los módulos (Import y export) (de un ejemplo)